1. Es el nombre del estado en el que se encuentra un hilo, antes de invocar el método Thread.start()

a) Nuevo (new)

b) Ejecutable (runnable)

c) Muerto (dead)

d) En ejecución (running)

1. Son los tipos de clases internas en Java.

a) Abstracta, estática, heredada, anónima

b) Anónima, pública estándar estática

c) Pública, nativa, heredada, anónima

d) Regular, estática, local a un método, anónima

1. Son consideradas clases internas, las cuales no tienen ninguna relación especial con su clase externa.

a) Abstractas

b) Anónimas

c) Estáticas

d) Regulares

1. Se refiere a la declaración de clases dentro de otra.

a) Clases abstractas

b) Clases heredadas

c) Clases Internas

d) Ninguna de las anteriores

1. Es la unidad de tiempo empleada en el argumento al método estático Thread.sleep().

a) Hora

b) Minuto

c) Segundo

d) Milisegundo

1. Es un tipo de colección, en la cual, existe un mapeo entre una llave única (id) a un valor específico. Ambos, valor y llave son objetos.

a) Mapa (Map)

b) Árbol (Tree)

c) Lista (List)

d) Conjunto (Set)

1. Una clase interna no-estática.

a) Tiene acceso a todos los miembros de su clase externa.

b) No tiene acceso a los miembros de su clase externa.

c) Tiene acceso solo a los miembros públicos de su clase externa.

d) Tiene acceso a todos los miembros de su clase externa, con excepción de los privados.

1. El método String.split regresa.

a) Un arreglo de cadenas

b) Una lista de cadenas

c) Un mapa de cadenas

d) Ninguno de los anteriores

1. Es la única manera de acceder a una clase interna regular.

a) A través de la línea de comandos, empleando el comando java, seguido del nombre de la clase interna.

b) Directamente en tiempo de ejecución, mediante una referencia a un objeto de su tipo.

c) Indirectamente en tiempo de ejecución, mediante una referencia a un objeto del tipo de clase que la contiene.

d) Ninguna de las anteriores.

1. Es la sintaxis empleada en Java, para declarar una colección que solo acepta objetos de un tipo en particular.

a) Genérico

b) Especificador

c) Modificador

d) Limitante

1. El tipo parametrizado, en la sintaxis de un genérico se escribe:

a) Entre paréntesis

b) Entre paréntesis angulares < & >

c) Entre corchetes

d) Entre llaves

1. Es el modificador del lenguaje Java, con el cual se marca una variable de instancia, la cual no se desea incluir en la serialización de una clase.

a) static

b) volatile

c) remote

d) transient

1. Al emplear el operador de incremento (++) en una variable declarada con el modificador final.

a) La variable conserva su valor original.

b) La variable es preincrementada.

c) La variable es postincrementada.

d) Se produce un error en tiempo de compilación.

1. Una clase Java soporta:

a) Herencia simple

b) Herencia multiple

c) Herencia compuesta

d) Ninguna de las anteriores

1. Es el nombre del método que es invocado de manera implícita en un objeto, cuando se le pasa una referencia al mismo al método System.out.println:

a) print

b) toChar

c) toString

d) hashCode

1. La invocación de métodos de manera polimórfica aplica solo para:

a) Métodos estáticos

b) Métodos de instancia

c) Variables de instancia

d) Métodos marcados con el modificador native

1. Es el nombre del hilo, en el que corre el método main, de un programa Java.

a) main

b) central

c) head

d) prime

1. En la práctica, son los modificadores de acceso que se emplean en las variables de instancia de una clase, para controlar los datos asignables a las mismas.

a) final, private

b) static, transient

c) public, private

d) private, protected

1. Una excepción en Java es un error:

a) En tiempo de ejecución

b) En tiempo de compilación

c) En la sintaxis del código

d) Ninguna de las anteriores

1. Son clases en Java que, a diferencia de los arreglos, pueden expandirse o contraerse dinámicamente, conforme se les agregan o restan elementos.

a) Expansores

b) Reductores

c) Cadenas

d) Colecciones

1. Un objeto de tipo String se caracteriza por ser:

a) Inmutable

b) Un tipo primitivo

c) Mutable

d) Polimórfico

1. Se refiere al mecanismo que permite al programador Java probar suposiciones durante la fase de desarrollo, sin tener que declarar el código a probar dentro de un bloque try.

a) Bloque

b) Comentario

c) Contención (contention)

d) Asención (assertion)

1. Es el estado en el que se encuentra un hilo, cuando se encuentra “esperando” la disponibilidad de un recurso.

a) Durmiendo (sleep)

b) Bloqueado (blocked)

c) Muerto (dead)

d) Ninguno de los anteriores

1. Los operadores lógicos de corto circuito (short-circuit) evalúan:

a) Siempre ambos lados de la expresión lógica

b) Condicionalmente el lado derecho de la expresión lógica

c) Únicamente el lado izquierdo de la expresión lógica

d) Únicamente el lado derecho de la expresión lógica

1. Es el componente de la máquina virtual de Java, que coordina la ejecución de varios hilos.

a) Controlador (controller)

b) Pila (stack)

c) Programador de hilos (thread scheduler)

d) Memoria

1. Se refiere a los diseños orientados a objetos, los cuales ya han sido probados y garantizan la reducción de potenciales fallas en el código.

a) Patrones de diseño

b) Patrones de arquitectura

c) Patrones de comportamiento

d) Ninguno de los anteriores

1. Al comparar caracteres, Java emplea el valor:

a) Unicode de los caracteres

b) ANSI de los caracteres

c) UTF-8 de los caracteres

d) Ninguno de los anteriores

1. Al terminar de escribir datos a un flujo de salida (output stream), se emplea este método para garantizar que todos los datos en el flujo, sean escritos al archivo asociado

a) Unload

b) Discharge

c) Empty

d) Flush

1. Es el mecanismo nativo de Java a través del cual, el estado de un objeto puede ser guardado y posteriormente recuperado

a) Contención

b) Serialización

c) Almacenamiento

d) Registro

1. En el API I/O de Java, se encuentra definida como una clase, la cual es una representación abstracta de la ruta de un archivo o directorio

a) Directory

b) Pathname

c) File

d) FilePath

1. Es un tipo de colección, la cual, no acepta elementos duplicados, para lo cual, emplea el método equals

a) Mapa (Map)

b) Árbol (Tree)

c) Lista (List)

d) Conjunto (Set)

1. Selecciona una respuesta

class test {

public static void main (String [] blah ){

System.out.printf(“%s”, new test()); }

public String toString(){ return “testing something”; } }

a) Da un runtime exception

b) Imprime testing1234 o algo como eso

c) Compila con error

d) Imprime testing something

1. ¿Qué va a ser impreso si se intenta compilar y ejecutar el siguiente código?

int i=0;

switch (i) {

default: System.out.println(“default”);

case 0: System.out.println(“cero”); break; }

a) default

b) cero

c) da error de compilación

d) nada

1. ¿Cuál es el valor de funcionRetornoControlador?

var funcionRetornoControlador;

traerArchivo0;

function traerArchivo0{

leerArchivoServidor(‘PruebaParamsAJAXUltraAvanzado.jsp’, recibeArchiv0); }

function recibirArchivoTexto(texto){

document.getElementById('divContenido').innerHTML = texto; }

function leerArchivoServidor(archivo, funcionRetorno){

funcionRetornoControlador = funcionRetorno;

funcionRetorno(leerArchivoServidor(archivo)); }

a) funcionRetorno

b) leerArchivoServidor

c) traerArchivo

d) recibirArchivo

1. ¿Qué sucederá cuando compiles y ejecutes el siguiente código?

public class MyClass{

static int i;

public static void main(String arg[]){

System.out.println(i); } }

a) Al null

b) 1

c) 0

d) Error: Variable i may not have been initialized

1. ¿Cuál será el resultado cuando se intenta compilar y ejecutar el siguiente código?

public class Conv{

Conv c=new Conv();

String s=new String("ello");

c.amethod(s);

public void amethod(String s1){

char c='H';

s1=c+s1;

System.out.println(s1); } }

a) La compilación y generación de la cadena "hello"

b) La compilación y generación de la cadena 'H ello'

c) La compilación y generación de la cadena 'helloH'

d) Compila y genera error en tiempo de ejecución

1. Selecciona una respuesta

int [] iarr= new int[3];

String [] sarr={"a","b","c"};

for(String s: sarr) System.out.println(s);

a) Imprime las variables

b) Genera un error de excepción de tipo NULL

c) Genera un error de sintaxis.

d) Genera una excepción

1. ¿Qué línea imprime FALSE?

Integer eye = new Integer(42);

Double d = new Double(42.0);

int i = 42;

double dd = 42.0;

System.out.println(eye==eye); //1

System.out.println(eye.equals(d)); //2

System.out.println(eye == 42); //3

System.out.println(eye.intValue() == dd); //4

System.out.println(i == dd); //5

a) 3

b) 1

c) 4

d) 2

1. ¿Qué código colocado después del comentario //For loop podrá llenar el arreglo con los valores de la variable i ?

public class Linl{

public static void main(String arg[]){

int i[] =new int[4];

for(int i=0;i < 5; i++ ) //for loop }

a) i=0

b) i[i] = 2

c) i = i+1

d) i[i] = i;

1. ¿Qué línea es la salida?

class test {

test0 {

try { throw new RuntimeException(); }

finally { System.out.println("Damn it"); }

public static void main(String arg[]){

try { new test(); }

catch(Throwable t){System.out.println("Caught");}}

a) Compila con error: incorrect syntax

b) Ninguno de los anteriores

c) Error Runtime

d) Compila con error: incompatible types

1. Selecciona una respuesta

int [] iarr= new int[]{1,2,3,4};

String [] sarr=Arrays.toString(iarr);

for( String s: sarr){ System.out.println(s); }

a) Imprime 1 2 3 4

b) Error Runtime

c) Ninguno de los anteriores

d) Compila con error

1. Relaciona las columnas entre sí. The pairs are:

( C ) Pruebas Unitarias --> A) Validar que los componentes desarrollados se ensamblen de forma adecuada con la aplicación.

( A ) Pruebas de Ensamblaje --> B) Este tipo de pruebas se llevan a cabo en un ambiente o entorno previo; incluye pruebas Funcionales, de Integración, de Regresión y de Excepción.

( B ) Pruebas de Sistema --> C) Validar que los componentes que forman parte del sistema funcionan correctamente y cumplen con los requisitos de manera independiente.

( D ) Pruebas Funcionales --> D) Validar los requerimientos de negocio (lo que se supone que el sistema debe hacer); pretenden validar que el sistema construido hace lo que razonablemente se espera de él.

1. Relaciona las columnas entre sí. The pairs are:

( A ) Pruebas Negativas o de Excepción --> A) Destinadas a mostrar que un componente o sistema no funciona.

( C ) Pruebas Técnicas (Estructurales) --> B) Pruebas finales ejecutadas por Socio de Negocio y/o Usuario para asegurar que el sistema satisfaga las necesidades de la organización y usuario final, contando con la aceptación formal de que el sistema construido es el solicitado.

( B ) Pruebas de Aceptación --> C) Incluyen un conjunto de categoría de prueba como: stress, volumen, seguridad, estándares; a fin de verificar que todas las partes del sistema funcionan en sincronía y que la tecnología y arquitectura están siendo usadas adecuadamente.

( D ) Pruebas Unitarias --> D) Validar que los componentes que forman parte del sistema funcionan correctamente y cumplen con los requisitos de manera independiente.

1. Qué código colocado después del comentario //For loop podrá llenarle elementos al arreglo al con los valores de la variable i?

public class Lini{

public static void main(String args[]){

Lini Lin = new Lini();

Lamethod(); }

public void amethod() {

int []a = new int[4];

int initial=0;

//Start For loop

System.out.println(a[i]); }

A) for (int i=0; i <a.length(); i++)

B) for (int i=0; i<a.length()-1; i++)

C) for (int i=1; i<4; i++)

D) for (int i=0; i<a.length(i++);

E) Sin respuesta

1. ¿Qué línea es la salida?

class test {

test() {

try{ throw new RuntimeException();

} finally { System.out.println("Damn F"); } }

public static void main(String args[]) {

try { new test(); }

catch (Throwable t) { System.out.println("Caught"); }}}

A) Compila con error. incorrect syntax

B) Ninguno de los anteriores

C) Error Runtime

D) Compila con error. Incompatible types

E) Sin respuesta

1. Selecciona una respuesta:

int[] arr = {1, 2, 3, 4};

int [] arr2 = new int[4];

arr2=arr;

System.out.println(arr2[4]);

A) Imprime 4

B) Runtime Exception. ArrayOutofBounds

C) Compila con warnings

D) Compila con error

E) Sin respuesta